


# BLUTMAGIER







*In den weiten Kriegslanden, strebend nach Macht, wandern die Blutmagier auf dunklen Pfaden. Sie töten die Schuldigen und opfern die Unschuldigen. Einzig die Gier nach ewiger Macht vereint sie. Als Teil des Roten Ordens führen sie einen blutigen Krieg.*




# BLUTMAGIER

## BLUTHANDEL

Lege bis zu X Reservwürfel (min. 1) ins Exil und erhalte 1  + je 1 weiteren  für jeden so ins Exil gelegten Reservwürfel. X entspricht der Anzahl deiner Blutmagier in den Kriegslanden.

Verwende beliebig viele , um befreundete Kreaturen aufzuwerten. Nicht verwendete  verfallen am Ende des Zuges.

*Hinweis: Pro verwendete Aufwertung ist der Anzeigewürfel in der  - Leiste, um jeweils 1 Stufe nach unten zu verschieben.*

*Wichtig: Verwende den Zauber nicht auf den zaubernden Blutmagier selbst.*

## MACHTHIERARCHIE

